



PREFEITURA MUNICIPAL DE CORONEL XAVIER CHAVES

CEP 36.330-000 - ESTADO DE MINAS GERAIS

CGC Nº 18.557.546/0001-03

Correio Eletrônico - gabinete@coronelxavierchaves.mg.gov.br

EDITAL DE CONVOCAÇÃO DE APROVADOS EM CONCURSO PÚBLICO 01/2017

A PREFEITURA MUNICIPAL DE CORONEL XAVIER CHAVES, NOS TERMOS DO ART. 2º, INCISO I, DA LEI MUNICIPAL Nº 1.293 DE 14 DE MAIO DE 2020, VEM ATRAVÉS DO PRESENTE, PUBLICAR EDITAL DE CONVOCAÇÃO PARA 01 (UMA) VAGA DE OFICIAL ESPECIALIZADO II PARA **CONTRATAÇÃO TEMPORÁRIA DE 01/04/2021 A 31/03/2022**, PODENDO SER PRORROGADO. A CONTRATAÇÃO DE OFICIAL ESPECIALIZADO II SERÁ PARA O CUMPRIMENTO DE 44 HORAS SEMANAIS, COM REMUNERAÇÃO NA IMPORTÂNCIA DE R\$ 2.247,15 (DOIS MIL DUZENTOS E QUARENTA E SETE REAIS E QUINZE CENTAVOS). DIANTE DO EXPOSTO, O MUNICÍPIO PROMOVE A CONVOCAÇÃO DOS CANDIDATOS APROVADOS NOS TERMOS DO EDITAL 01/2017 DE CONCURSO PÚBLICO.

CANDIDATOS CONVOCADOS:

CARGO	CANDIDATO	CLASSIFICAÇÃO
OFICIAL ESPECIALIZADO II	MACÍLIO GOMES DIAS	3º
	LUCIANO JOSÉ DA SILVA	4º
	GIVALNILDO EVAGELISTA BERALDO	5º
	LUAN ANTONIO PEREIRA	6º

OS CONVOCADOS QUE INTERESSAREM À CONTRATAÇÃO DEVERÃO COMPARECER NO SETOR DE PESSOAL DA PREFEITURA MUNICIPAL, NA RUA PADRE REIS, Nº 84, CENTRO, CORONEL XAVIER CHAVES, MG, **NO DIA 29 DE MARÇO DE 2021, AS 08H**, MANIFESTANDO INTERESSE EM SER CONTRATADO NO CARGO NO PERÍODO DE **01 DE ABRIL DE 2021 A 31 DE MARÇO DE 2022**.

OS CANDIDATOS DEVERÃO COMPARECER MUNIDOS DE SEUS DOCUMENTOS PESSOAIS, RG e CPF, EM ORIGINAL E FOTOCOPIA E ATESTADO MÉDICO COM APTIDÃO PARA EXERCÍCIO DO CARGO.

SERÁ HABILITADO À CONTRATAÇÃO SOMENTE O PRESENTE E INTERESSADO QUE APRESENTAR OS DOCUMENTOS ACIMA, OBEDECIDA A ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO NA LISTAGEM DO CONCURSO VIGENTE. NO ATO DO COMPARECIMENTO DOS CANDIDATOS, SERÁ LAVRADA UMA ATA REGISTRANDO O COMPARECIMENTO E A MANIFESTAÇÃO DE INTERESSE OU DESINTERESSE AO CONTRATO.

PREFEITURA MUNICIPAL DE CORONEL XAVIER CHAVES, 23 DE MARÇO DE 2021.

FLÁVIO G. DE OLIVEIRA PINTO
SECRETÁRIO DE ADMINISTRAÇÃO

FÚVIO OLÍMPIO DE OLIVEIRA PINTO
PREFEITO MUNICIPAL